Donghan 주니어 Week 6 워크북

📘 이번 주 주제: 배움 → 작품화 (작은 프로젝트)

아이들은 지금까지 배운 내용을 정리하여 작품(Project)으로 만들고, 발표와 피드백을 통해 사고를 확장하며, 다음 단계(Week 7–9 시스템 학습)를 준비합니다.

# 활동 1. 슬롯 템플릿 빌더

목표: 자연어 문장을 {슬롯}으로 바꾸고, 값을 끼워 넣어 여러 문장을 빠르게 생성합니다.

예시:  
Before: 나는 오늘 공원에 갔다.  
After: 나는 오늘 {장소}에 갔다.

연습 공간:  
문장 1 Before: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
문장 1 After: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
문장 2 Before: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
문장 2 After: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

# 활동 2. 입력→출력 I/O 설계

목표: 작은 과제의 입력/출력 형식을 정해 두고, 그 구조대로 결과를 말합니다.

예시:  
입력(Input): 숫자 2개  
출력(Output): 두 숫자의 합

연습 공간:  
입력: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
출력: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
입력: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
출력: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

# 활동 3. 미니 챗봇 규칙 만들기

목표: 간단한 규칙(트리거→응답) 3~5개를 만들어 대화 흐름을 설계합니다.

예시:  
트리거: 안녕 → 응답: 안녕하세요!  
트리거: 고마워 → 응답: 별말씀을요!

연습 공간:  
규칙 1 트리거: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ → 응답: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
규칙 2 트리거: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ → 응답: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
규칙 3 트리거: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ → 응답: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

# ✨ 다음 단계 예고

Week 7부터는 아이들이 만든 슬롯, I/O, 규칙을 \*\*AI가 코드로 바꿔서 실제 실행\*\*하는 경험을 하게 됩니다.  
→ 영어 글쓰기 · 코딩 함수(Function) · 리스트 배우기  
→ AI와 함께 대화식 글쓰기/요약/정리 경험